



alittlebyte.swe@gmail.com

Verbale Esterno - 2026-03-11

Gruppo	aLittleByte (gruppo 19)
Redattore	Maule Angela
Verificatori	Diego Belluz
Destinatari	Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin
Data	2026-03-11

Indice

1	Informazioni Generali	3
2	Ordine del Giorno	3
3	Attività svolte	3
3.1	Modalità e frequenza degli incontri con l'azienda	3
3.2	Tecnologie da utilizzare	3
3.3	Utilizzo dei modelli AI	4
3.4	La tecnica dei "Sei Cappelli"	4
3.5	Difficoltà dei gruppi in passato	4
3.6	Gestione dei dati	4
3.7	Comunicazione finale	4
4	To-Do List	4

1 Informazioni Generali

Specifiche Documento

Luogo Riunione	Google Meet
Orario (Inizio - Fine)	10:00 – 10:30
Redattore	A. Maule
Amministratore	A. Gastaldello
Verificatore	D. Belluz
Partecipanti	A. Oloni L. Soligo A. Gastaldello E. Bellet D. Belluz A. Maule

2 Ordine del Giorno

- Chiedere al proponente Zucchetti di rispondere ad alcune domande, segnando le risposte così da poterle successivamente analizzare.

3 Attività svolte

Di seguito vengono riportate le richieste da noi effettuate e le risposte date dall'azienda.

3.1 Modalità e frequenza degli incontri con l'azienda

Il referente aziendale ha chiarito che non vi sono scadenze o periodicità obbligatorie imposte dall'azienda per le revisioni. L'organizzazione degli incontri sarà dettata dalle necessità operative del gruppo. L'azienda garantisce la propria disponibilità per sessioni di allineamento, sia in presenza che in modalità telematica.

3.2 Tecnologie da utilizzare

Relativamente alle tecnologie da impiegare per lo sviluppo dei lati frontend e backend, l'azienda lascia agli studenti totale libertà. Sebbene l'infrastruttura aziendale si basi tradizionalmente su Java e Tomcat con frontend in HTML, CSS e JavaScript, il gruppo può optare per framework diversi, per esempio React, Angular, Python o Streamlit. La scelta delle tecnologie da utilizzare, pertanto, non è vincolata ai fini del progetto.

3.3 Utilizzo dei modelli AI

Sull'integrazione dei modelli di Intelligenza Artificiale, il referente ha confermato che l'azienda fornirà l'accesso tramite API ai propri server o a modelli basati su cloud. È stata tuttavia espressa una forte preferenza affinché gli studenti sperimentino l'esecuzione di modelli open source in locale, al fine di comprenderne appieno le potenzialità e testare i limiti hardware. A tal proposito, è stato suggerito l'utilizzo di applicativi come LM Studio, in grado di adattarsi dinamicamente alle risorse di sistema disponibili.

3.4 La tecnica dei "Sei Cappelli"

Durante la riunione è stato approfondito il tema dell'interazione con i modelli linguistici (LLM). Il referente ha sconsigliato l'utilizzo di prompt eccessivamente generici. Ha invece raccomandato di istruire l'IA in modo direttivo, forzandola ad assumere ruoli specifici. Affinché la tecnica dei "Sei Cappelli" sia efficace, è necessario utilizzare comandi mirati.

3.5 Difficoltà dei gruppi in passato

In riferimento alle difficoltà incontrate dai gruppi negli anni passati, è stato assicurato che non si sono verificate criticità di particolare entità, a eccezione di rari sovraccarichi dei server, prontamente risolti.

3.6 Gestione dei dati

Per le attuali esigenze del progetto è ritenuto sufficiente l'impiego del semplice file system. Qualora il gruppo optasse per l'implementazione di un database strutturato, il consiglio è di orientarsi su soluzioni relazionali come PostgreSQL o SQLite.

3.7 Comunicazione finale

Il referente ha richiesto di ricevere in tempi brevi una comunicazione ufficiale in merito alla decisione definitiva del gruppo sull'assunzione del progetto, così da permettere all'azienda di riassegnare l'incarico a un altro team qualora si decidesse di non proseguire la collaborazione.

4 To-Do List

<i>Persona Incaricata</i>	Task Assegnata	Link Issue
<i>Angela Maule</i>	Redigere il verbale 2026-03-11	#17
<i>Tutti i partecipanti</i>	Analizzare le risposte date per capire se il capitolato è adatto a noi o meno.	#18